

	GOBERNACIÓN DEL TOLIMA SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN		CÓDIGO: INS-PD-001
			VERSIÓN: 01
	PROCESO	PLANEACIÓN ESTRATÉGICA Y DEL DESARROLLO	PÁG. 1 DE 6
	FORMATO ÚNICO DE CARGUE DE INFORMACIÓN- EJECUTOR TOLIMA.		VIGENTE DESDE: 28/06/2022

CÓDIGO DE META	NOMBRE DE LA META	INDICADOR DE PRODUCTO	TIPO DE INDICADOR
P2S23MP6	Estrategia para el Servicio de acceso y uso de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (a través video juegos o actividades de ocio tecnológico)	Documentos de seguimiento	No acumulada

META PROGRAMADA VIGENCIA	AVANCE A LA FECHA*	META CUATRIENIO
1	1	4

*: De acuerdo a la unidad de medida del indicador de la meta.

Nota: En relación a lo establecido en el sistema de evaluación y seguimiento Ejecutor.

Dependencia responsable: Dirección de Prospectiva y TIC

Fecha del reporte: 17/09/2025

Periodo de reporte: 01 Enero - 30 Septiembre

Tipo de soporte:

TIPO DE SOPORTE	
FOTOGRAFICO	X
VIDEO	X
CONTRATO / CONVENIO	
ACTA	
OFICIO	
OTRO ¿CUÁL? LISTA DE ASISTENCIA	X

Beneficiados: (Especifique por tipo de beneficiados y enumere cuantos son / solo si aplica)

BENEFICIADOS	CUANTOS
PERSONAS	50
FAMILIAS	
MUNICIPIOS	

	GOBERNACIÓN DEL TOLIMA SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN		CÓDIGO: INS-PD-001
			VERSIÓN: 01
	PROCESO	PLANEACIÓN ESTRATÉGICA Y DEL DESARROLLO	PÁG. 2 DE 6
	FORMATO ÚNICO DE CARGUE DE INFORMACIÓN- EJECUTOR TOLIMA.		VIGENTE DESDE: 28/06/2022

INSTITUCIONES EDUCATIVAS	
HOSPITALES	
ASOCIACIONES	
OTRO ¿CUÁL?	

Enfoque diferencial y territorial: (Especifique de acuerdo al enfoque diferencial y territorial para los beneficiados y enumere cuantos son / solo si aplica)

ENFOQUE DIFERENCIAL Y TERRITORIAL	CATEGORÍA	CUANTOS
TERRITORIAL	URBANO	
	RURAL	
ÉTNICO	INDÍGENA	
	AFRO	
	RROM	
SEXO	HOMBRE	
	MUJER	
CICLO VITAL	(0 – 5 AÑOS)	
	(6 – 11 AÑOS)	
	(12-17 AÑOS)	
	(18 A 28 AÑOS)	
	(29 A 59 AÑOS)	
	(MAYOR DE 60 AÑOS)	
OTRAS SITUACIONES DIFERENCIALES	PERSONAS CON DISCAPACIDAD	
	VICTIMAS DEL CONFLICTO	
	JEFATURA DE HOGAR	
	EXTREMA POBREZA	

	GOBERNACIÓN DEL TOLIMA SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN		CÓDIGO: INS-PD-001
			VERSIÓN: 01
	PROCESO	PLANEACIÓN ESTRATÉGICA Y DEL DESARROLLO	PÁG. 3 DE 6
	FORMATO ÚNICO DE CARGUE DE INFORMACIÓN- EJECUTOR TOLIMA.		VIGENTE DESDE: 28/06/2022

	DESMOVILIZADO	
	LGBTIQ+	
	OTRO ¿CUÁL?	

Nota: Se debe aclarar que la suma del total de beneficiarios no equivale al total de la población con enfoque diferencial, ya que un beneficiario puede pertenecer a más de un enfoque diferencial.

REPORTE DE ACTIVIDADES:

Describe y desglose las actividades adelantadas, para el cumplimiento de los bienes y servicios establecidos en la meta, enumérelas y en dicha descripción deberá poder verificarse: las principales actividades realizadas, los bienes y servicios generados y que contribuyen al cumplimiento de la meta.

No.	ACTIVIDAD
	En el marco de FESTECH 2025 y de la estrategia del ecosistema territorial de Ciencia, Tecnología e Innovación (CTeI), se implementó la Estrategia de acceso y uso de las TIC a través de videojuegos y actividades de ocio tecnológico, como un mecanismo innovador para acercar a niños, jóvenes y familias al mundo digital de manera lúdica y participativa. El objetivo de esta meta fue promover la apropiación social de la tecnología mediante experiencias recreativas que generaran interés en las TIC, fortalecieran competencias digitales básicas y fomentaran el uso responsable de herramientas tecnológicas en la vida cotidiana. Durante la ejecución, se habilitaron espacios interactivos que integraron simuladores, consolas, juegos en línea, experiencias inmersivas y un torneo de videojuegos que despertó gran interés entre los asistentes. Asimismo, se realizaron carreras de drones en el salón A del Centro de Convenciones Alfonso López Pumarejo, actividad que permitió acercar a los participantes a tecnologías emergentes y al manejo de dispositivos no tripulados, promoviendo el aprendizaje práctico en un entorno divertido y seguro. Estos escenarios se articularon con las demás actividades académicas y de innovación de FESTECH 2025, generando un ambiente integral de aprendizaje y disfrute. Resultados alcanzados: Más de 800 asistentes participaron en las zonas de videojuegos, carreras de drones y actividades de ocio tecnológico.

	GOBERNACIÓN DEL TOLIMA SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN		CÓDIGO: INS-PD-001
			VERSIÓN: 01
	PROCESO	PLANEACIÓN ESTRATÉGICA Y DEL DESARROLLO	PÁG. 4 DE 6
	FORMATO ÚNICO DE CARGUE DE INFORMACIÓN- EJECUTOR TOLIMA.		VIGENTE DESDE: 28/06/2022

- Se promovió el acceso incluyente a las TIC, especialmente entre niños y jóvenes de instituciones educativas públicas del Tolima.

Las actividades despertaron interés en nuevas tecnologías como realidad aumentada, simuladores de programación, dinámicas de gamificación y control de drones. Se fortalecieron habilidades digitales básicas y se fomentó el uso responsable de internet y de las plataformas de entretenimiento digital.

Se generaron espacios de interacción familiar y comunitaria alrededor de la tecnología, contribuyendo a cerrar la brecha digital desde un enfoque lúdico.



Gráfico 1: Premiaciones Torneo de Video Juegos

Impacto en el ecosistema territorial de CTel:

Esta estrategia permitió que la tecnología fuera percibida no solo como un recurso académico o empresarial, sino también como un medio para el entretenimiento, la creatividad y la innovación. El uso de videojuegos, drones y actividades de ocio tecnológico se consolidó como una herramienta de inclusión digital, posicionando al Tolima como un territorio que promueve el acceso a las TIC de manera masiva y atractiva.

	GOBERNACIÓN DEL TOLIMA SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN		CÓDIGO: INS-PD-001
			VERSIÓN: 01
	PROCESO	PLANEACIÓN ESTRATÉGICA Y DEL DESARROLLO	PÁG. 5 DE 6
	FORMATO ÚNICO DE CARGUE DE INFORMACIÓN-EJECUTOR TOLIMA.		VIGENTE DESDE: 28/06/2022



Gráficos 2 y 3: Carrera de Drones

Conclusión:

La Estrategia de acceso y uso de las TIC a través de videojuegos, drones y ocio tecnológico cumplió su propósito de acercar a la ciudadanía al mundo digital, beneficiando de manera directa a cientos de participantes y generando un impacto positivo en la apropiación tecnológica regional. Con ello, el Tolima avanza en la construcción de un ecosistema de innovación más incluyente, participativo y preparado para los retos del futuro.



Gráfico 4: Premiaciones Torneo de Video Juegos

	GOBERNACIÓN DEL TOLIMA SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN		CÓDIGO: INS-PD-001
			VERSIÓN: 01
	PROCESO	PLANEACIÓN ESTRATÉGICA Y DEL DESARROLLO	PÁG. 6 DE 6
	FORMATO ÚNICO DE CARGUE DE INFORMACIÓN- EJECUTOR TOLIMA.		VIGENTE DESDE: 28/06/2022

LOCALIZACIÓN (inversión focalizada)

MUNICIPIO	BIEN Y SERVICIO	VALOR * RP**
N/A		

*: solo si aplica.

RP*: registro presupuestal.

Evidencias

Anexar los respectivos soportes que permiten verificar las acciones realizadas por lo tanto debe ser conducentes, pertinentes, claras y útiles como actas de entrega, fotos (formato JPG o PNG), actas parciales (formato PDF), certificaciones entre otros soportes a la gestión, que no superen las 10 páginas, incluyendo evidencias.



CARLOS ALBERTO SÁNCHEZ ALFONSO

Director de Prospectiva y TIC

Secretaría de Planeación de Prospectiva y TIC

Reportado por: Juselly Angélica Rodríguez Benítez

Cargado por: Angélica Ramírez